



ADOBE ANIMATE

Afin de rester à jour depuis la confirmation de la fin du support des animations Flash par les différents navigateurs et plateformes, venez découvrir ce que Animate a à offrir !

Produisez des contenus riches en dynamisme et interactivité pour une multitude de plateforme tel que : Les vidéos en lignes, les animations pour les sites web, les publicités et bandeaux web, les applications web, la télévision, etc.

Découvrez les grande possibilité de ce logiciel qui devient un incontournable dans le monde de la production de documents animés.

CLIQUEZ ICI POUR VOUS INSCRIRE ou rendez-vous au **www.i-ci.ca**

**DATES : 26 mars,
2, 9 et 16 avril 2020**

HEURE : 8 h 30 à 16 h 30
COÛT :

CLIENTÈLE

- Toute personne intéressée à s'initier à l'animation avec Adobe Animate

PRÉALABLES

- Connaissance de l'environnement Mac (Apple) un atout
- Connaissance d'un logiciel de dessin tel illustrator, un atout

OBJECTIFS

- Découvrir l'interface de Adobe Animate
- Découvrir le bases de l'animation
- Réaliser des animation interactives et dynamiques simples

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

- Exposés théoriques
- Démonstrations
- Exercices pratiques

CONTENU

- Comprendre les différents types de projets et quand les utiliser
- Gérer les paramètres de document
- Paramètres de l'espace de travail
- Découverte de l'interface du logiciel :
 - la scène
 - la timeline
 - les calques
 - les dossiers
 - les principaux outils
 - les panneaux et palettes
 - le panneau propriétés
- Les différentes importations possibles :
 - images, sons, etc.
 - importations à partir d'autres logiciels Adobe
- Les outils de création vectoriels
- Comment bien utiliser le texte
 - le texte dynamique
 - traitement des images pré animation
 - les différents types de transition
 - le masquage d'éléments
 - les différents types de symboles
 - ajouter de l'interactivité
- Exportation du projet selon la plateforme désirée
 - Tester les projets

