



# CRÉATION DE PUBLICITÉS ANIMÉES AVEC HYPE – PERFECTIONNEMENT

Vous aimez concevoir des animation dynamiques et interactives avec Hype? Vous voulez en savoir plus? Vous voulez vous mettre à jour avec les nouveautés de la dernière version? Venez découvrir ce que Hype Professionnel, version 4.0, vous offre !

**CLIQUEZ ICI POUR VOUS INSCRIRE** ou rendez-vous au **www.i-ci.ca**

**DATES : 27 février,  
12 et 19 mars 2020**

**HEURE : 8 h 30 à 16 h 30  
COÛT :**

## PRÉALABLES

- Connaissance de l'environnement Mac (Apple).
- Travailler sur un ordinateur Mac, le cours étant exclusivement Mac.
- Bonne connaissance de Hype et des fonctions de base.
- Avoir suivi le cours de base un atout

## CLIENTÈLE

- Toute personne qui désire aller plus loin dans la création de publicités animées et interactives au format HTML5.

## OBJECTIFS

- Découvrir l'interface de Hype pro.
- Créer du contenu à animer
- Découvrir le fonction avancées de Hype
- Réaliser des animations interactives poussées
- Initiation au « responsive »

## MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

- Exposés théoriques
- Démonstrations
- Exercices pratiques

## CONTENU

- Les images clés absolues et relatives
- Les différents contrôles de la ligne de temps
- La création de scènes multiples
- La gestion des scènes
- Les actions tactiles avancées
- Les actions « clic » avancées
- Les actions reliées à la scène
- Les actions reliées à la ligne de temps
- Les différents types d'actions avancées
- Le chaînage des actions
- La mise en page flexible
- Les compositions pour appareils mobiles et « touch »
- Les action tactiles de scène
- Les actions tactiles reliées aux éléments
- La création de formats et leur gestion
- La création de symboles
- L'importation et l'exportation de symboles
- L'inspecteur de symboles
- L'application des lois de physique
- Prévisualisation
- Utilisation du module mobile Hype
- Reflect
- Les types d'exportations et leurs utilisations
- Les exportations avancées
- Initiation au « responsive », à la notion de « layout adaptatif » et à la création de sites web simples avec Hype