

NOUVEAUTÉ

600-18-737 - 3 jours

INTRODUCTION AU DESSIN 3D AVEC ADOBE DIMENSION CC, FUSE ET PHOTOSHOP

Découvrez le tout nouveau logiciel Dimension CC d'Adobe qui vous permet de créer des scènes 3D avec simplicité et le logiciel Fuse qui vous permet de créer des personnages 3D. Personnalisez et finalisez vos créations avec les nombreuses fonctionnalités de Photoshop pour créer des scènes 2D et des vidéos de vos personnages animés.

PRÉALABLES

- * Connaissance d'un environnement informatique PC/MAC
- * Connaissance fonctionnelle de Photoshop

CLIENTÈLE

- * Toute personne qui désire s'initier au design 3D sans avoir à connaître la modélisation 3D.

OBJECTIFS

- * Se familiariser avec Adobe Dimension CC
- * Se familiariser avec Fuse CC
- * Développer sa connaissance des fonctions 3D de Photoshop
- * Pouvoir combiner les produits de ces 3 logiciels en compositions 2D
- * Pouvoir combiner les produits de ces 3 logiciels en animations

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

- * Exposés théoriques en classe
- * Démonstrations
- * Exercices pratiques

CONTENU

Dimension CC

- * Interface de Dimension CC
- * Les espaces Conception et Rendu
- * Les menus
- * Les outils
- * Les panneaux
- * Créer et enregistrer un projet 3D
- * Choisir un modèle 3D dans le panneau Ressources
- * Ajouter d'autres modèles
- * Importer son propre modèle 3D
- * Positionner le modèle dans l'espace
- * Faire pivoter et redimensionner le modèle
- * Sélectionner des parties du modèle
- * Appliquer des matériaux, métal, plastique, etc., aux parties du modèle
- * Éditer diverses propriétés telles que la couleur, la rugosité, la transparence, etc.
- * Modifier l'apparence des surfaces à l'aide d'images
- * Reproduire des matériaux sur d'autres objets

- * Ajouter une image d'arrière-plan pour personnaliser la présentation
- * Adapter la scène à la taille, à l'éclairage et à la perspective de l'image
- * Prévisualiser et effectuer le rendu de la composition
- * Exporter en fichier Photoshop avec calques

Fuse CC (Preview)

- * Interface de Fuse CC
- * Les modes de Fuse
- * Assemble, Customize, Clothing et Texture
- * Les outils de Fuse
- * Assembler et enregistrer un modèle Fuse
- * Assembler les parties du corps pour composer un personnage
- * Modifier divers aspects des parties du corps
- * Habiller le modèle et personnaliser les vêtements
- * Éditer diverses textures, couleurs, etc.
- * Ajouter et personnaliser des accessoires
- * Exporter le projet
- * Formats OBJ et Collada DAE
- * Enregistrer dans une Bibliothèque CC pour utilisation dans Photoshop

Photoshop CC

- * Les parties de l'interface de Photoshop dédiées au 3D
- * Outils 3D
- * Menu 3D
- * Palette Calques
- * Palette 3D
- * Palette Propriétés
- * Ouvrir un fichier créé dans Dimension CC
- * Modifier les matériaux de diverses parties du modèle
- * Modifier les propriétés des calques
- * Éclairer la scène
- * Ajouter du texte et des styles
- * Enregistrer en image 2D
- * Importer un personnage 3D de Fuse depuis une Bibliothèque CC
- * Choisir une pause prédéfinie
- * Modifier l'expression faciale
- * Modifier les couleurs et autres propriétés des matériaux
- * Enregistrer en image 2D
- * Choisir une animation prédéfinie
- * Réduire la durée de l'animation
- * Ajouter du son
- * Ajouter des éléments à l'animation
- * Exporter en vidéo ou en séquence d'images



Ce séminaire est basé sur la dernière version du logiciel, mais plusieurs fonctions sont disponibles dans les versions antérieures.

POUR VOUS INSCRIRE : rendez-vous au www.i-ci.ca/formation ou complétez le formulaire d'inscription

COÛT	DATES	HEURE
cliquez ici	4, 11 et 18 mai 2018	8h30 à 16h30